

## FICHE D'EXAMEN DE LA CEINTURE VERTE POINT FIGHTING

### **CEINTURE VERTE: INTERMEDIAIRE / Examen en club**

Etre capable de réaliser les fondamentaux techniques : réaliser toutes les formes de techniques défensives et diversifier son organisation défensive en opposition. Savoir réaliser des techniques d'attaques variées et connaître le lexique des techniques défensives utilisées.

NOM	DATE	
PRENOM	LIEU	
LICENCE	CLUB	

### ▶ Module 1. Démontrer sa maîtrise des outils spécifiques / 3 points

MAITRISE DES OUTILS SPECIFIQUES	REALISATION	
EPREUVE 1	NON ACQUIS	ACQUIS
Etre capable de réaliser un travail de corde à sauter	0	1
EPREUVE 2	NON ACQUIS	ACQUIS
EC de réaliser un shadow à dominante défensive	0	1
EPREUVE 3	NON ACQUIS	ACQUIS
EC de réaliser un travail au sac sans puissance	0	1
TOTAL (1)	/	3

Obtenir minimum 2/3 pour valider le module.



## FICHE D'EXAMEN DE LA CEINTURE VERTE POINT FIGHTING

# ► Module 2. Proposer une diversité de son organisation défensive (OD). Utilisation de la riposte et de la contre-attaque (coopération) / 8 points

TECHNIQUE	PRECISION / EXECUTION		VARIETE	
1er ROUND	NON ACQUIS	ACQUIS	NON ACQUIS	ACQUIS
Etre Capable de diversifier son OD sur une attaque en poings	0	1	0	1
2nd ROUND	NON ACQUIS	ACQUIS	NON ACQUIS	ACQUIS
Etre Capable de diversifier son OD sur une attaque en pieds	0	1	0	1
3ème ROUND	NON ACQUIS	ACQUIS	NON ACQUIS	ACQUIS
Etre Capable de diversifier son OD sur une attaque feintée	0	1	0	1
4ème ROUND	NON ACQUIS	ACQUIS	NON ACQUIS	ACQUIS
Etre Capable de diversifier son OD utilisant les déplacements	0	1	0	1
SOUS TOTAL	/4 /4		4	
TOTAL (2)	/8			

Obtenir minimum 4/8 pour valider le module.

**PRECISION/EXECUTION :** le candidat réalise correctement la forme gestuelle de la technique en étant précis (touche la cible).

**VARIETE**: le candidat utilise différentes techniques.



### FICHE D'EXAMEN DE LA CEINTURE VERTE POINT FIGHTING

# ► Module 3. Démonstration des contenus technico-tactique (situation d'opposition à thème ou libre) / 6 points

TECHNICO-TACTIQUE	PRECISION / EXECUTION		VARIETE	
1er ROUND	NON ACQUIS	ACQUIS	NON ACQUIS	ACQUIS
EC de réaliser un round avec des coups sautés	0	1	0	1
2nd ROUND	NON ACQUIS	ACQUIS	NON ACQUIS	ACQUIS
EC de réaliser un round avec des coups tournants	0	1	0	1
3ème ROUND	NON ACQUIS	ACQUIS	NON ACQUIS	ACQUIS
EC de réaliser un round libre en utilisant des techniques variées	0	1	0	1
SOUS TOTAL	/3 /3		3	
TOTAL (3)	/6			

Obtenir minimum 3/6 pour valider le module.

### ▶ Module 4. Contenus théoriques (connaissances) et attitude /3 points

EC de définir toutes les techniques défensives utilisées et de respecter la tenue spécifique, l'horaire et le déroulement des épreuves

TOTAL (4)	/3
Obtenir minimum 2/3 pour valider le module.	

#### ► Bilan et décision

TOTAL GENERAL (1+2+3+4)	/20			
Páussir les 4 modules (aveir la movenne) et aveir 10/20 minimum neur obtenir le 1 <sup>er</sup> degré eu 16/20				

Réussir les 4 modules (avoir la moyenne) et avoir 10/20 minimum pour obtenir le 1<sup>er</sup> degré ou 16/20 minimum pour obtenir le 2nd degré

	REUSSITE*	REUSSITE*	ECHEC*	ECHEC*
NOM/PRENOM:	1 <sup>er</sup> degré	2 <sup>nd</sup> degré	1 <sup>er</sup> degré	2 <sup>nd</sup> degré

#### Nom, prénom et signatures des membres du jury

I	I	I .
I	I	I .

<sup>\*</sup>Entourez la mention utile