

**Fédération Française
de Kick Boxing Muay Thai et Disciplines
Associées (FFKMDA)**

**RÈGLEMENT OFFICIEL
CONTACT DÉFENSE
GRADES INITIAUX**



COMMISSION NATIONALE DU CONTACT DÉFENSE

Intitulé	Date réalisation	Modification	Rédacteur	CNCD
R.I passage de grade initiaux de la discipline du contact défense	05/09/2020	24/05/2022	Fabrice HALOPEAU	FFKMDA



Fédération Française de kick boxing, Muay thai & Disciplines associées
Discipline du contact défense (FFKMDA)
38 rue Malmaison – 93170 Bagnolet.



Intitulé	Date réalisation	Modification	Rédacteur	CNCD
R.I passage de grade initiaux de la discipline du contact défense	05/09/2020	24/05/2022	Fabrice HALOPEAU	FFKMDA

SOMMAIRE

Article 1 – Présentation

Article 2 – Les passages de grades initiaux

Article 3 – La délivrance des grades par niveaux

Article 4 – Les enjeux de la formation

LA PROGRESSION INITIALE TECHNIQUE

Article 5 – 1^{er} niveau BASIC contact défense

Article 6 - 2^{ème} niveau INTERMÉDIAIRE contact défense

Article 7 – 3^{ème} niveau AVANCÉ contact défense

Article 8 – Fiche évaluation et réglementation 1^{er} niveau BASIC

Article 9 – Fiche d'évaluation et réglementation 2^{ème} niveau INTERMÉDIAIRE

Article 10 – Fiche évaluation et réglementation 3^{ème} niveau AVANCÉ

Article 11 – La matrice des niveaux initiaux

RESPECT DES RÈGLES D'HYGIÈNE, DE SÉCURITÉ

Article 12 – La classification des zones à risques variables

Article 13 – L'utilisation d'armes d'instruction

Article 14 – Armes autorisées lors des entraînements, passages de grades, compétitions et démonstrations

Article 15 – Le transport d'armes

Article 16 – Les matériels de protection

OBLIGATIONS DES PRATIQUANTS

Article 17 - Tenue vestimentaire

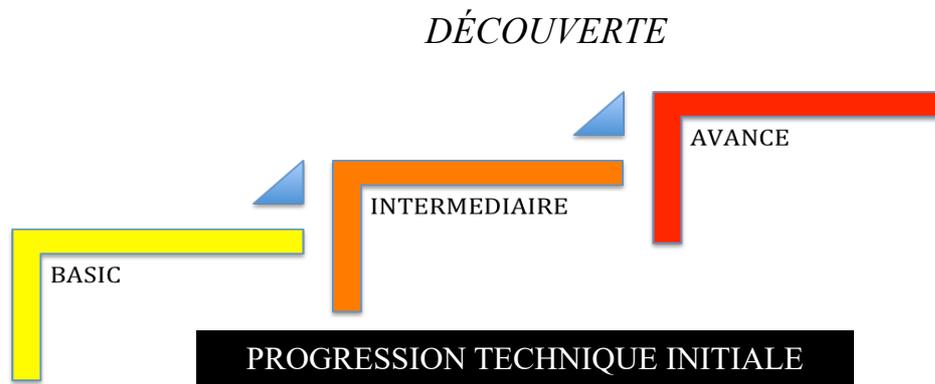
Article 18 – Dispositions du règlement

Intitulé	Date réalisation	Modification	Rédacteur	CNCD	
R.I passage de grade initiaux de la discipline du contact défense	05/09/2020	24/05/2022	Fabrice HALOPEAU	FFKMDA	3

Article 1 - Présentation

La progression technique initiale du contact défense a été conçue dans le but d'organiser de manière homogène l'apprentissage de la discipline en France. Les propositions techniques retenues visent à privilégier la progression des licenciés des clubs affiliés à la FFKMDA en utilisant toute la diversité des techniques autorisées par notre fédération délégataire.

La progression technique des pratiquants est validée sur une échelle graduelle qui va du 1^{er} niveau basic au 3^{ème} niveau avancé, selon un ordre d'apprentissage qui correspond à une grande période de pratique : **LA DÉCOUVERTE**.



Article 2 - Les passages de grades initiaux

Les grades initiaux sont délivrés par les clubs affiliés à la FFKMDA, sous le contrôle du référent* pédagogique et technique du club, après le passage avec succès des épreuves correspondantes à chacune des compétences devant un jury.

*le référent pédagogique est représenté au sein du club par la personne la plus dominante dans le grade technique et pédagogique de la discipline.

Article 3 - La délivrance des grades par niveaux

La progression initiale du contact défense permet aux adhérents de se préparer physico-techniquement et mentalement à la gestion d'une situation de conflit dégradé.

PROGRESSION INITIALE « Contact défense »					
Unité de formation	Niveau d'acquisition technique Adultes/Adolescents-Enfants (à partir de 8 ans) Tous ces grades techniques peuvent être délivrés par des moniteurs fédéraux de niveau 2 ou 3				
Cursus	Niveaux	Code de couleurs		Temps	Délivrés par
UC1	1er Niveau de basic	Blanche	Jaune	12 mois	BMF2 et BMF3 Contact défense
UC2	2ème Niveau intermédiaire	Jaune	Orange	12 mois	
UC3	3ème Niveau avancé	Orange	Rouge	12 mois	

Intitulé	Date réalisation	Modification	Rédacteur	CNCD	4
R.I passage de grade initiaux de la discipline du contact défense	05/09/2020	24/05/2022	Fabrice HALOPEAU	FFKMDA	

Le formateur veillera à respecter le contenu pédagogique qui est établi par la direction technique du contact défense en utilisant les codes de couleurs comme difficultés techniques et comportementales à maîtriser dans le cadre des situations interactives.

La progression technique initiale de la discipline du contact défense, s'appuie sur ce principe pour définir les différents niveaux de conditionnement comportemental que l'apprenant doit engranger durant sa progression pédagogique (voir tableau ci-dessous).

CODES	ATTITUDES	COMPORTEMENT DE L'APPRENANT	ACTION DU FORMATEUR
Blanc	Écoute Découverte	<ul style="list-style-type: none"> Aucune perception du danger et des risques encourus. Méconnaissance du cadre juridique. 	<ul style="list-style-type: none"> Applique une introspection sur les menaces contemporaines. Prépare l'apprenant à éviter le conflit (fondamentaux, maîtrise technique) et cadre juridique.
Jaune	Détendu Alerte Conscience	<ul style="list-style-type: none"> Des risques encourus. Utilisation des sens (ouï, olfactif et kinesthésique). Ouverture sur la cadre juridique. 	<ul style="list-style-type: none"> Conditionne l'attention sur le comportement de l'adversaire. Travaille sur la maîtrise technique et le cadre juridique.
Orange	État d'alarme Analyse de la situation	<ul style="list-style-type: none"> Danger supposé, l'apprenant se concentre sur le comportement de l'adversaire potentiel, de façon à pouvoir anticiper toute action. Tous ses sens sont en alerte, (attitude à adopter par exemple lors d'un contact verbal). 	<ul style="list-style-type: none"> Conditionne à l'évaluation de la situation danger. Prépare l'apprenant à des prises de décision de retrait ou d'engagement. Travaille sur la coordination technique, cadre juridique et notions de secours.
Rouge	Détente mentale Discernement Préparer à réagir	<ul style="list-style-type: none"> Situation de conflit, l'apprenant adopte un comportement ajusté et focalise son attention sur la menace. 	<ul style="list-style-type: none"> Apporte la notion de gestion des risques multiples (adversaires). Profile un discernement à l'apprenant dans son choix réactif ou/et pro réactif.

Intitulé	Date réalisation	Modification	Rédacteur	CNCD	
R.I passage de grade initiaux de la discipline du contact défense	05/09/2020	24/05/2022	Fabrice HALOPEAU	FFKMDA	5

Article 4 - Progression initiale technique
1^{er} Niveau BASIC Contact défense

Objectif : L'apprenant sera en mesure de comprendre et maîtriser la progression technique initiale du 1^{er} niveau BASIC du contact défense. L'évaluation formative s'effectue sous la forme d'un contrôle des compétences.

Progression technique de blanche à jaune	Publics concernés Adultes/Adolescents et Enfants
I. Les fondamentaux	
<p>1.1 L'attitude de sécurité :</p> <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Savoir prendre une attitude de sécurité corporelle (SMP) <p>1.2 La notion de distance</p> <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Savoir définir la distance de contact visuel dans un environnement particulier <input type="checkbox"/> Savoir définir la distance de contact verbal dans un environnement particulier <input type="checkbox"/> Savoir définir la distance de contact physique vis à vis de 1 adversaire <p>1.3 La notion de zone</p> <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Savoir définir et décrire la zone d'observation dans un environnement particulier <input type="checkbox"/> Savoir définir et décrire la zone de contact verbal dans un environnement particulier <input type="checkbox"/> Savoir définir et décrire la zone de contact physique vis à vis de l'adversaire <p>1.4 La notion de position</p> <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Savoir prendre une position d'attente <input type="checkbox"/> Savoir prendre une position défensive <input type="checkbox"/> Savoir prendre une position défensive inversée <p>1.5 Les déplacements</p> <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Savoir se déplacer dans tous les sens en gardant une position d'attente <input type="checkbox"/> Savoir se déplacer dans tous les sens en gardant une position défensive <input type="checkbox"/> Savoir se déplacer dans tous les sens en gardant une position défensive inversée <input type="checkbox"/> Savoir se déplacer dans tous les sens en passant instantanément d'une position à l'autre <input type="checkbox"/> Savoir se déplacer vis à vis d'une menace en restant à la limite distances de contact physique/verbal <p>1.6 Les parades /contrôles</p> <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Savoir exécuter une parade contrôle haute intérieure, extérieure <input type="checkbox"/> Savoir exécuter une parade contrôle basse intérieure, extérieure <input type="checkbox"/> Savoir exécuter une parade contrôle médiane intérieure, extérieure <p>1.7 La notion d'esquive</p> <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Savoir exécuter l'esquive avant latérale à 45° <input type="checkbox"/> Savoir exécuter l'esquive avant /arrière par pivotement de la jambe d'appui <input type="checkbox"/> Savoir exécuter l'esquive par recul du buste <input type="checkbox"/> Savoir exécuter l'esquive par retrait latéral du buste <input type="checkbox"/> Savoir exécuter l'esquive par rotation du buste <input type="checkbox"/> Savoir exécuter les angles d'abordages <input type="checkbox"/> Savoir exécuter les angles défensifs 	

Intitulé	Date réalisation	Modification	Rédacteur	CNCD	6
R.I passage de grade initiaux de la discipline du contact défense	05/09/2020	24/05/2022	Fabrice HALOPEAU	FFKMDA	

II. La technique

2.1 La notion de coup d'arrêt

2.1.1 Du membre supérieur

- Savoir donner un coup d'arrêt, paume de main directe bras avant/arrière
- Savoir donner un coup d'arrêt paume de main circulaire bras avant / arrière
- Savoir donner un coup d'arrêt paume de main en diagonal 45° inter/extérieure
- Savoir donner un coup d'arrêt paume bas bras avant/arrière
- Savoir donner un coup de coude remontant
- Savoir donner un coup de coude circulaire

2.1.2 Du membre inférieur

- Savoir donner un coup de genou direct
- Savoir donner un coup de genou remontant
- Savoir donner un coup de pied direct (de face)
- Savoir donner un coup de pied écrasé
- Savoir donner un coup de pied circulaire bas
- Savoir donner un coup de pied circulaire moyen
- Savoir tenir un adversaire à distance avec les membres inférieurs en étant au sol

2.2 Les techniques de contrôle

- Savoir exécuter un contrôle du coude en extension par l'intérieure
- Savoir exécuter un contrôle du coude en extension par l'extérieure
- Savoir exécuter un contrôle du genou par rotation interne de la hanche
- Savoir exécuter un contrôle du genou par rotation externe de la hanche

2.3 Les techniques de conduite

- Savoir exécuter un contrôle du poignet par flexion avant-bras en supination ou pronation AV/AR

2.4 Les techniques d'amener au sol

- Savoir amener l'adversaire au sol vers l'avant par contrôle extérieur du coude
- Savoir amener l'adversaire au sol vers l'avant par contrôle intérieur du coude
- Savoir amener au sol à partir d'une saisie de jambe adverse par action sur le genou par rotation interne de la hanche suivie d'un retournement par action sur la cheville.

2.5 Travail au sol

2.5.1 Réception au sol

- Savoir se réceptionner au sol, suite à une projection arrière
- Savoir se réceptionner au sol, suite à une projection latérale
- Savoir se réceptionner au sol, suite à une projection placage sol

2.5.2 Projection au sol

- Savoir projeter un adversaire au sol par un ramassage des deux jambes de face et arrière
- Savoir projeter un adversaire au sol par fauchage d'une jambe « intérieur/extérieur »
- Savoir projeter un adversaire au sol par crochetage d'une jambe « intérieur/extérieur »
- Savoir projeter un adversaire au sol par la hanche jambes en barrage

2.5.3 Défense au sol

- Savoir se défendre au sol sur le dos sans appui
- Savoir se défendre au sol sur tentative de saisie des deux chevilles
- Savoir se défendre au sol sur saisie des deux chevilles
- Savoir se défendre au sol sur saisie d'une cheville

Intitulé	Date réalisation	Modification	Rédacteur	CNCD
R.I passage de grade initiaux de la discipline du contact défense	05/09/2020	24/05/2022	Fabrice HALOPEAU	FFKMDA

2.5.4 Technique de relevage en sécurité

- Savoir se relever en sécurité au sol par désaxé et par percussion

2.5.5 Positions immobilisations

- Savoir immobiliser l'adversaire en position de garde
- Savoir immobiliser l'adversaire en position demi-garde
- Savoir immobiliser l'adversaire en position sur le côté
- Savoir immobiliser l'adversaire en position montée
- Savoir immobiliser l'adversaire en position par le travers et par le travers inversé
- Savoir immobiliser l'adversaire en position nord/sud
- Savoir immobiliser l'adversaire en position dominante en partant du dos de l'adversaire

2.5.6 Les renversements

- Savoir renverser l'adversaire en position de garde
- Savoir renverser l'adversaire en position demi-garde
- Savoir renverser l'adversaire en position sur le côté
- Savoir renverser l'adversaire en position montée
- Savoir renverser l'adversaire en position par le travers et par le travers inversé
- Savoir renverser l'adversaire en position nord/sud
- Savoir renverser l'adversaire en position dominante en partant du dos de l'adversaire

2.5.7 Les techniques de contrôle

- Savoir contrôler l'adversaire par hyper extension du coude vers le bas
- Savoir contrôler l'adversaire par hyper extension du coude vers le haut
- Savoir contrôler l'adversaire par rotation omoplate
- Savoir contrôler l'adversaire par enroulement du coude
- Savoir contrôler l'adversaire par cisaillement mollet
- Savoir contrôler l'adversaire par rotation cheville
- Savoir contrôler l'adversaire par extension du genou

2.5.8 Les étranglements

- Savoir étrangler l'adversaire par un triangle depuis la garde
- Savoir étrangler l'adversaire par une strangulation « sanguine, oxygène »

2.5.9 Travail de percussion au sol pour sortir d'immobilisation

- Savoir porter au sol un coup de poing
- Savoir porter au sol une paume de main
- Savoir porter au sol un coup de coude
- Savoir porter au sol un coup de genou
- Savoir porter au sol un coup de talon
- Savoir porter au sol les techniques de pression, pouce et coude

III. Les confrontations semi-codifiées

3.1 Actions à réaliser par les candidats

1. Savoir exécuter une esquive, parade, riposte sur coup de poing direct
2. Savoir exécuter une esquive, parade, riposte sur coup de poing circulaire
3. Savoir exécuter une esquive, parade, riposte sur coup de poing marteau
4. Savoir exécuter une esquive, parade, riposte sur coup de poing revers.
5. Savoir exécuter une esquive, parade, riposte sur coup de pied direct
6. Savoir exécuter une esquive, parade, riposte sur coup de pied circulaire bas
7. Savoir exécuter une esquive, parade, riposte sur coup de pied circulaire moyen
8. Savoir exécuter une riposte, contrôle sur saisie d'un poignet
9. Savoir exécuter une riposte, contrôle sur saisie d'un poignet opposé
10. Savoir exécuter une riposte, contrôle sur saisie d'un revers

Intitulé	Date réalisation	Modification	Rédacteur	CNCD	8
R.I passage de grade initiaux de la discipline du contact défense	05/09/2020	24/05/2022	Fabrice HALOPEAU	FFKMDA	

11. Savoir exécuter une riposte, contrôle sur saisie de deux revers
12. Savoir exécuter une riposte, contrôle sur saisie d'un poignet
13. Savoir exécuter une riposte, contrôle sur saisie d'un poignet opposé
14. Savoir exécuter une riposte, contrôle sur saisie de deux bras pris
15. Savoir exécuter une riposte, contrôle sur saisie d'un étranglement
16. Savoir exécuter une riposte, contrôle sur saisie d'une prise de tête
17. Savoir exécuter une riposte, contrôle sur saisie d'un poignet opposé
18. Savoir exécuter une esquive, parade, riposte sur attaque bâton haut vers le bas
19. Savoir exécuter une esquive, parade, riposte sur attaque bâton circulaire
20. Savoir exécuter une esquive, parade, riposte sur attaque bâton 45°
21. Savoir exécuter une esquive, parade, riposte sur attaque bâton revers

Les vingt et un thèmes sont à travailler par le stagiaire. Seul dix techniques seront imposées par le jury d'examen pour le passage de grade.

I.V Les assauts conventionnés

- 4.1 Un assaut technique sol - 1x2' récupération 1'
- 4.2 Un assaut technique debout - 1X3' récupération 1'

V. Connaissances

- 5.1 Environnement juridique (4 questions)
 - Notion de responsabilité pénale, civile et administrative
 - Irresponsabilité pénale : 122-5-1 et 2 du code pénal « la légitime défense)
- 5.2 Évaluation de la menace (3 questions)
 - Étude des motivations, des agresseurs et des modes et méthodes d'action utilisés
 - Définitions des fondamentaux de la sûreté (zones, distances et placement)
- 5.3 Gestes de secours d'urgence (3 questions)
 - Les trois détresses (HCR)
 - Le message d'alerte

Lors du contrôle des compétences, le jury conçoit un QCM de 10 questions sur la partie N°5.

Intitulé	Date réalisation	Modification	Rédacteur	CNCD
R.I passage de grade initiaux de la discipline du contact défense	05/09/2020	24/05/2022	Fabrice HALOPEAU	FFKMDA

Article 5 - Progression initiale technique
2^{ème} Niveau INTERMEDIAIRE « M.S.A »

Objectif : L'apprenant est en mesure de comprendre et maîtriser la progression technique initiale du 2^{ème} niveau INTERMÉDIAIRE du contact défense. L'évaluation formative s'effectue sous la forme d'un contrôle des compétences.

Progression technique de jaune à orange <i>Pour accéder à ce niveau, l'apprenant doit valider avec succès le niveau 1^{er} BASIC.</i>	Publics concernés Adultes/Adolescents et Enfants
I. Les fondamentaux	
<p>1.1 Les parades et contrôles complémentaires</p> <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Savoir exécuter un blocage bas avec le tibia extérieur/intérieur <input type="checkbox"/> Savoir exécuter un blocage bas avec la pointe du pied 	
II. La technique	
<p>2.1 La notion des coups d'arrêt complémentaires</p> <p>2.1.1 Du membre supérieur</p> <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Savoir donner un coup d'arrêt du poing direct bras avant/arrière <input type="checkbox"/> Savoir donner un coup d'arrêt du poing circulaire bras avant/arrière <input type="checkbox"/> Savoir donner un coup d'arrêt du poing à 45° extérieur/intérieur <input type="checkbox"/> Savoir donner un coup d'arrêt du coude direct du bras arrière/avant <input type="checkbox"/> Savoir donner un coup d'arrêt du coude à 45° extérieur/intérieur <input type="checkbox"/> Savoir donner un coup d'arrêt du coude haut vers le bas du bras arrière/avant <input type="checkbox"/> Savoir donner un coup d'arrêt du coude latéral du bras arrière/avant <p>2.1.2 Du membre inférieur</p> <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Savoir donner un coup d'arrêt du genou direct avant/arrière <input type="checkbox"/> Savoir donner un coup d'arrêt du genou remontant avant/arrière <input type="checkbox"/> Savoir donner un coup d'arrêt du genou circulaire avant/arrière <input type="checkbox"/> Savoir donner un coup d'arrêt du genou revers avant/arrière <input type="checkbox"/> Savoir donner un coup d'arrêt du genou haut vers le bas avant/arrière <input type="checkbox"/> Savoir tenir un adversaire à distance avec les membres inférieurs en étant au sol <p>2.2 Les techniques de contrôle</p> <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Savoir exécuter un contrôle du coude par rotation externe <input type="checkbox"/> Savoir exécuter un contrôle du coude par rotation interne <input type="checkbox"/> Savoir exécuter un contrôle du coude en extension par coude vers le bas <input type="checkbox"/> Savoir exécuter un contrôle cheville par rotation <input type="checkbox"/> Savoir exécuter un contrôle mollet par cisaillement <p>2.3 Les techniques de conduite</p> <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Savoir exécuter un contrôle du poignet par flexion des phalanges 	

Intitulé	Date réalisation	Modification	Rédacteur	CNCD
R.I Contact défense	05/09/2020	24/05/2022	HALOPEAU	FFKMDA

2.5 Travail au sol complémentaire

2.5.4 Technique de relevage en sécurité

- Savoir se relever en sécurité au sol par désaxé et par percussion

2.5.7 Les techniques de contrôle

- Savoir contrôler l'adversaire par clef de genou depuis la position de garde
- Savoir contrôler l'adversaire par clef de cheville depuis la position de garde

2.5.8 Les étranglements

- Savoir étrangler l'adversaire par un triangle depuis la position de garde
- Savoir étrangler l'adversaire par une strangulation « sanguine, oxygène » en position montée
- Défense sur les différentes clés, étranglements, techniques de soumissions

III. Les confrontations semi-codifiées

3.1 Les actions à réaliser par les candidats

1. Savoir exécuter une esquive, parade, riposte sur coup de poing direct
2. Savoir exécuter une esquive, parade, riposte sur coup de poing circulaire
3. Savoir exécuter une esquive, parade, riposte sur coup de poing marteau
4. Savoir exécuter une esquive, parade, riposte sur coup de poing revers.
5. Savoir exécuter une esquive, parade, riposte sur coup de pied direct
6. Savoir exécuter une esquive, parade, riposte sur coup de pied circulaire bas
7. Savoir exécuter une esquive, parade, riposte sur coup de pied circulaire moyen
8. Savoir exécuter une riposte, contrôle sur saisie d'un poignet
9. Savoir exécuter une riposte, contrôle sur saisie d'un poignet opposé
10. Savoir exécuter une riposte, contrôle sur saisie d'un revers
11. Savoir exécuter une riposte, contrôle sur saisie de deux revers
12. Savoir exécuter une riposte, contrôle sur saisie d'un poignet
13. Savoir exécuter une riposte, contrôle sur saisie d'un poignet opposé
14. Savoir exécuter une riposte, contrôle sur saisie de deux bras pris
15. Savoir exécuter une riposte, contrôle sur saisie d'un étranglement
16. Savoir exécuter une riposte, contrôle sur saisie d'une prise de tête
17. Savoir exécuter une riposte, contrôle sur saisie d'un poignet opposé
18. Savoir exécuter une esquive, parade, riposte sur attaque bâton haut vers le bas
19. Savoir exécuter une esquive, parade, riposte sur attaque bâton circulaire
20. Savoir exécuter une esquive, parade, riposte sur attaque bâton 45°
21. Savoir exécuter une esquive, parade, riposte sur attaque bâton revers
22. Savoir exécuter une esquive, parade, riposte sur attaque couteau haut vers le bas
23. Savoir exécuter une esquive, parade, riposte sur attaque couteau circulaire
24. Savoir exécuter une esquive, parade, riposte sur attaque couteau 45°
25. Savoir exécuter une esquive, parade, riposte sur attaque couteau revers

Les vingt-cinq thèmes sont à travailler par le stagiaire. Seul quinze techniques seront imposées par le jury d'examen pour le passage de grade.

Intitulé	Date réalisation	Modification	Rédacteur	CNCD
R.I Contact défense	05/09/2020	24/05/2022	HALOPEAU	FFKMDA

I.V Les assauts conventionnés

- 4.1 Un assaut technique sol - 1x2' récupération 1'
4.2 Un assaut technique debout - 1X3' récupération 1'
4.3 Un assaut technique mixte - 1X5' récupération 2'

V. Connaissances

5.1 Environnement juridique (5 questions)

- Notion de responsabilité pénale, civile et administrative
- Irresponsabilité pénale : 122-5-1 et 2 du code pénal « la légitime défense »
- Irresponsabilité pénale : 122-6 du code pénal « Cas de présomption de la légitime défense »
- Notion de la flagrance et de l'appréhension sur la base des articles 53 et 73 du code de procédure pénale
- Omissions : empêcher un crime ou un délit et la non-assistance à personne en péril sur la base de l'article 223-1-1 et 2 du code pénal.
- Définition et typologie d'une arme sur la base de l'article 132-75 du code pénal.

5.2 Évaluation de la menace (5 questions)

- Étude des motivations, des agresseurs et des modes et méthodes d'action utilisés
- Définitions des fondamentaux de la sûreté (zones, distances et placement)
- Étude de vulnérabilité, bénéfiques / risques face aux armes perforantes, coupantes et brisantes.

5.2 Gestes de secours d'urgence (5 questions)

- Les trois détresses (HCR)
- La conduite à tenir en présence d'une détresse (neurologique, circulatoire et respiratoire)
- La conduite à tenir face aux plaies graves localisées (thorax, abdomen, œil)
- Le message d'alerte

Lors du contrôle des compétences, le jury conçoit un QCM de 15 questions sur la partie N°5.

Intitulé	Date réalisation	Modification	Rédacteur	CNCD
R.I Contact défense	05/09/2020	24/05/2022	HALOPEAU	FFKMDA

Article 7- Progression initiale technique
3^{ème} Niveau AVANCÉ « M.S.A »

Objectif : L'apprenant est en mesure de comprendre et maîtriser la progression technique initiale du 3^{ème} niveau AVANCÉ du contact défense. L'évaluation formative s'effectue sous la forme d'un contrôle des compétences.

Progression technique de Orange à Rouge <i>Pour accéder à ce niveau, l'apprenant doit valider avec succès le niveau 2^{ème} INTERMÉDIAIRE.</i>	Publics concernés Adultes/Adolescents et Enfants
--	---

I. Les fondamentaux et techniques

L'apprenant doit maîtriser les fondamentaux ainsi que la progression technique du niveau INTERMÉDIAIRE totalement. Un enchaînement libre lui sera demandé pour vérifier l'expression, la diversité, la pertinence et le rythme dans l'exécution des techniques.

III. Les confrontation semi-codifiées

3.1 ACTIONS À REALISER PAR LES CANDIDATS

1. *Savoir exécuter une esquive, parade, riposte sur coup de poing direct*
2. *Savoir exécuter une esquive, parade, riposte sur coup de poing circulaire*
3. *Savoir exécuter une esquive, parade, riposte sur coup de poing marteau*
4. *Savoir exécuter une esquive, parade, riposte sur coup de poing revers.*
5. *Savoir exécuter une esquive, parade, riposte sur coup de pied direct*
6. *Savoir exécuter une esquive, parade, riposte sur coup de pied circulaire bas*
7. *Savoir exécuter une esquive, parade, riposte sur coup de pied circulaire moyen*
8. *Savoir exécuter une riposte, contrôle sur saisie d'un poignet*
9. *Savoir exécuter une riposte, contrôle sur saisie d'un poignet opposé*
10. *Savoir exécuter une riposte, contrôle sur saisie d'un revers*
11. *Savoir exécuter une riposte, contrôle sur saisie de deux revers*
12. *Savoir exécuter une riposte, contrôle sur saisie d'un poignet*
13. *Savoir exécuter une riposte, contrôle sur saisie d'un poignet opposé*
14. *Savoir exécuter une riposte, contrôle sur saisie de deux bras pris*
15. *Savoir exécuter une riposte, contrôle sur saisie d'un étranglement*
16. *Savoir exécuter une riposte, contrôle sur saisie d'une prise de tête*
17. *Savoir exécuter une riposte, contrôle sur saisie d'un poignet opposé*
18. *Savoir exécuter une esquive, parade, riposte sur attaque bâton haut vers le bas*
19. *Savoir exécuter une esquive, parade, riposte sur attaque bâton circulaire*
20. *Savoir exécuter une esquive, parade, riposte sur attaque bâton 45°*
21. *Savoir exécuter une esquive, parade, riposte sur attaque bâton revers*
22. *Savoir exécuter une esquive, parade, riposte sur attaque couteau haut vers le bas*
23. *Savoir exécuter une esquive, parade, riposte sur attaque couteau circulaire*
24. *Savoir exécuter une esquive, parade, riposte sur attaque couteau 45°*
25. *Savoir exécuter une esquive, parade, riposte sur attaque couteau revers*
26. *Savoir exécuter une riposte sur une agression de face avec une arme d'épaule*
27. *Savoir exécuter une riposte sur une agression latérale avec une arme d'épaule*
28. *Savoir exécuter une riposte sur une agression de face avec une arme de poing*
29. *Savoir exécuter une riposte sur une agression latérale avec une arme de poing*

Les vingt-neuf thèmes sont à travailler par le stagiaire. Seul vingt techniques seront imposées par le jury d'examen pour le passage de grade.

Intitulé	Date réalisation	Modification	Rédacteur	CNCD
R.I Contact défense	05/09/2020	24/05/2022	HALOPEAU	FFKMDA

I.V Les assauts conventionnés

- 4.1 Un assaut technique sol - 1x2' récupération 1'
- 4.2 Un assaut technique debout - 1X3' récupération 1'
- 4.3 Un assaut technique mixte - 1X5' récupération 2'

V. Connaissances

5.1 Environnement juridique (8 questions)

- Notion de responsabilité pénale, civile et administrative
- Irresponsabilité pénale : 122-5-1 et 2 du code pénal « la légitime défense »
- Irresponsabilité pénale : 122-6 du code pénal « Cas de présomption de la légitime défense »
- Irresponsabilité pénale : 122-7 du code pénal « État de nécessité »
- Notion de la flagrance et de l'appréhension sur la base des articles 53, 73 et 803 du code de procédure pénale
- Omissions : empêcher un crime ou un délit et la non-assistance à personne en péril sur la base de l'article 223-1-1 et 2 du code pénal
- Définition et typologie d'une arme sur la base de l'article 132-75 du code pénal

5.2 Évaluation de la menace (6 questions)

- Étude des motivations, des agresseurs et des modes et méthodes d'action utilisés
- Définitions des fondamentaux de la sûreté (zones, distances et placement)
- Étude de vulnérabilité, bénéfiques / risques face aux armes perforantes, coupantes et brisantes.

5.2 Gestes de secours d'urgence (6 questions)

- Les trois détresses (HCR)
- La conduite à tenir en présence d'une détresse (neurologique, circulatoire et respiratoire)
- La conduite à tenir face aux plaies graves localisées (thorax, abdomen, œil)
- La conduite à tenir dans le cas d'un arrêt cardiaque
- Le message d'alerte et transmission d'un bilan d'urgence vitale au 15

Lors du contrôle des compétences, le jury conçoit un QCM de 20 questions sur la partie N°5.

Intitulé	Date réalisation	Modification	Rédacteur	CNCD
R.I Contact défense	05/09/2020	24/05/2022	HALOPEAU	FFKMDA

Article 8 - FICHE D'ÉVALUATION DES COMPÉTENCES GRADE INITIAL 1^{er} NIVEAU BASIC CONTACT DÉFENSE

Objectif à atteindre par l'apprenant : Il est attendu que l'apprenant doit faire preuve de compréhension et de maîtrise technique dans l'accomplissement de son évaluation. Il doit démontrer sa capacité à les enchaîner en situation d'opposition. Les critères retenus pour les épreuves techniques et assauts sont : **l'expression et la maîtrise technique, la pertinence, le rythme d'exécution et l'éthique.** *Pour valider le passage de grade, le stagiaire doit répondre à neuf critères dont obligatoirement (1, 2, 3, 4 et 8).

	Acquis			Rattrapage
I – Épreuves techniques				
1. Percussions	Oui	Non	En cours	
2. Moyens de Contrôle	Oui	Non	En cours	
3. Esquives /Parades	Oui	Non	En cours	
4. Sol	Oui	Non	En cours	
II. Confrontations (10 mises en situation de défense)				
5. Travail à thème	Oui	Non	En cours	
III. Assauts techniques				
6. Assaut sol	Oui	Non	En cours	
7. Assaut debout	Oui	Non	En cours	
IV. Connaissances générales (10 questions sous la forme d'un QCM)				
8. Légalité, sûreté et secours	Oui	Non	En cours	

Observations :

Mettre une croix dans la case correspondante au niveau d'acquisition et de maîtrise de la compétence.

Valide Non valide En cours d'acquisition

Le référent pédagogique et technique du club.

Nom et prénom :

Signature

Apprenant évalué

Nom et prénom :

Signature

Intitulé	Date réalisation	Modification	Rédacteur	CNCD
R.I Contact défense	05/09/2020	24/05/2022	HALOPEAU	FFKMDA

RÉGLEMENTATION DE L'ÉVALUATION 1^{er} Niveau BASIC Contact défense

L'évaluation est réalisée à partir d'une épreuve qui comprend 4 parties :

UV1 : Technique. Le candidat est évalué sur les cinq critères techniques (percussion, moyen de contrôle, esquive/parade et sol). Le choix du partenaire est laissé à l'appréciation du jury. **La restitution des techniques d'apprentissage est laissée au libre choix du référent pédagogique tant sur le nombre des techniques que sur le choix.**

UV2 : Confrontation. Le candidat est évalué sur dix confrontations en situation de défenseur. Le choix du partenaire et des armes sont laissés à l'appréciation du jury. **La restitution des techniques d'apprentissage est laissée au libre choix du référent pédagogique sur les thèmes à exécuter. Afin d'apprécier la diversité et la maîtrise des enchaînements techniques, il est demandé au candidat de respecter la procédure suivante :**

**Esquive / blocages - parades + coups d'arrêt + moyens de contrôle + amener au sol /
immobilisation + techniques de relever**

UV 3 : Assauts.

Assaut libre debout 1X3' et Sol 1X2'. Le candidat réalise un assaut libre comportant deux phases de travail debout/sol. Le choix du partenaire est laissé à l'appréciation du jury.

UV4 : Connaissances générales. Le QCM de dix questions est certificatif sur la feuille de suivi du candidat par la mention oui ou non. Le oui correspond à une note \leq à 12/20, le non $>$ 12. L'échec à ce test engendre une épreuve de rattrapage. Deux échecs entraînent la non validation de l'UV.

Mais le stagiaire garde l'acquis des autres UV passées. Il lui est proposé de repasser et de valider cette UV.

En ce qui concerne les questions, elles portent essentiellement sur les principes du contact défense (légalité, sûreté, secours).

Critères de réussite du passage de grade

Pour valider le passage de grade, le stagiaire doit répondre à huit critères dont obligatoirement les items 1, 2, 3, 4 et 8.

Les critères de rattrapage sont essentiellement sur les items 1, 2, 3, 4 et 8 de la grille d'évaluation. Sur demande du stagiaire et après accord du jury, le stagiaire ne peut rattraper que deux items.

Gestion des échecs : *Gestion des résultats, trois situations :*

- *si le stagiaire réussit tous les items demandés ou si il lui en manque un, la certification est validée.*
- *si le stagiaire a deux items demandés non validés mais réussit un item rattrapé, la certification est validée.*
- *si le stagiaire a plus de deux items demandés non validés, la certification n'est pas validée et le stagiaire est ajourné (re passe sur la totalité).*

Intitulé	Date réalisation	Modification	Rédacteur	CNCD
R.I Contact défense	05/09/2020	24/05/2022	HALOPEAU	FFKMDA

Article 9 - FICHE D'ÉVALUATION DES COMPÉTENCES GRADE INITIAL 2^{ème} NIVEAU INTERMÉDIAIRE CONTACT DÉFENSE

Objectif à atteindre par l'apprenant : Il est attendu que l'apprenant doit faire preuve de compréhension et de maîtrise technique dans l'accomplissement de son évaluation. Il doit démontrer sa capacité à les enchaîner en situation d'opposition. Les critères retenus pour les épreuves techniques et assauts sont : **l'expression et la maîtrise technique, la pertinence, le rythme d'exécution et l'éthique.** *Pour valider le passage de grade, le stagiaire doit répondre à neuf critères dont obligatoirement (1, 2, 3, 4 et 8).

	Acquis			Rattrapage
I – Épreuves techniques				
1. Percussions	Oui	Non	En cours	
2. Moyens de Contrôle	Oui	Non	En cours	
3. Esquives /Parades	Oui	Non	En cours	
4. Sol	Oui	Non	En cours	
II. Confrontations (15 mises en situation de défense)				
5. Travail à thème	Oui	Non	En cours	
III. Assauts techniques				
6. Assaut sol	Oui	Non	En cours	
7. Assaut debout	Oui	Non	En cours	
IV. Connaissances générales (15 questions sous la forme d'un QCM)				
8. Légalité, sûreté et secours	Oui	Non	En cours	

Observations :

Mettre une croix dans la case correspondante au niveau d'acquisition et de maîtrise de la compétence.

Valide Non valide En cours d'acquisition

<p>Le référent pédagogique et technique du club. Nom et prénom :</p> <p>Signature</p>	<p>Apprenant évalué Nom et prénom :</p> <p>Signature</p>
--	---

Intitulé	Date réalisation	Modification	Rédacteur	CNCD
R.I Contact défense	05/09/2020	24/05/2022	HALOPEAU	FFKMDA

RÉGLEMENTATION DE L'ÉVALUATION 2^{ème} Niveau INTERMÉDIAIRE Contact défense

L'évaluation est réalisée à partir d'une épreuve qui comprend 4 parties :

UV1 : Technique. Le candidat est évalué sur les cinq critères techniques (percuter, moyen de contrôle, esquive/parade et sol). Le choix du partenaire est laissé à l'appréciation du jury. **La restitution des techniques d'apprentissage est laissée au libre choix du référent pédagogique tant sur le nombre des techniques que sur le choix.**

UV2 : Confrontation. Le candidat est évalué sur quinze confrontations en situation de défenseur. Le choix du partenaire et des armes sont laissés à l'appréciation du jury. **La restitution des techniques d'apprentissage est laissée au libre choix du référent pédagogique sur les thèmes à exécuter. Afin d'apprécier la diversité et la maîtrise des enchaînements techniques, il est demandé au candidat de respecter la procédure suivante :**

**Esquive / blocages - parades + coups d'arrêt + moyens de contrôle + amener au sol /
immobilisation + techniques de relever**

UV 3 : Assauts.

Assaut libre debout 1X3' et Sol 1X2'. Le candidat réalise un assaut libre comportant deux phases de travail debout/sol. Le choix du partenaire est laissé à l'appréciation du jury.

UV4 : Connaissances générales. Le QCM de quinze questions est certificatif sur la feuille de suivi du candidat par la mention oui ou non. Le oui correspond à une note \leq à 12/20, le non $>$ 12. L'échec à ce test engendre une épreuve de rattrapage. Deux échecs entraînent la non validation de l'UV.

Mais le stagiaire garde l'acquis des autres UV passées. Il lui est proposé de repasser et de valider cette UV.

En ce qui concerne les questions, elles portent essentiellement sur les principes du contact défense (légalité, sûreté, secours).

Critères de réussite du passage de grade

Pour valider le passage de grade, le stagiaire doit répondre à huit critères dont obligatoirement les items 1, 2, 3, 4 et 8.

Les critères de rattrapage sont essentiellement sur les items 1, 2, 3, 4 et 8 de la grille d'évaluation. Sur demande du stagiaire et après accord du jury, le stagiaire ne peut rattraper que deux items.

Gestion des échecs : Gestion des résultats, trois situations :

- si le stagiaire réussit tous les items demandés ou si il lui en manque un, la certification est validée.
- si le stagiaire a deux items demandés non validés mais réussit un item rattrapé, la certification est validée.
- si le stagiaire a plus de deux items demandés non validés, la certification n'est pas validée et le stagiaire est ajourné (repasser sur la totalité).

Intitulé	Date réalisation	Modification	Rédacteur	CNCD
R.I Contact défense	05/09/2020	24/05/2022	HALOPEAU	FFKMDA

Article 10 - FICHE D'ÉVALUATION DES COMPÉTENCES GRADE INITIAL 3^{ème} NIVEAU AVANCÉ CONTACT DÉFENSE

Objectif à atteindre par l'apprenant : Il est attendu que l'apprenant doit faire preuve de compréhension et de maîtrise technique dans l'accomplissement de son évaluation. Il doit démontrer sa capacité à les enchaîner en situation d'opposition. Les critères retenus pour les épreuves techniques et assauts sont : **l'expression et la maîtrise technique, la pertinence, le rythme d'exécution et l'éthique.** *Pour valider le passage de grade, le stagiaire doit répondre à neuf critères dont obligatoirement (1, 2, 3, 4,5 et 9).

	Acquis			Rattrapage
I – Enchaînement libre (défense sur sept thèmes)				
1. Enchaînement de technique	Oui	Non	En cours	
II. Épreuves techniques				
2. Percussions	Oui	Non	En cours	
3. Moyens de Contrôle	Oui	Non	En cours	
4. Esquives /Parades	Oui	Non	En cours	
5. Sol	Oui	Non	En cours	
II. Confrontations (20 mises en situation de défense)				
6. Travail à thème	Oui	Non	En cours	
III. Assauts techniques				
7. Assaut sol	Oui	Non	En cours	
8. Assaut debout	Oui	Non	En cours	
IV. Connaissances générales (20 questions sous la forme d'un QCM)				
9. Légalité, sûreté et secours	Oui	Non	En cours	

Observations :

Mettre une croix dans la case correspondante au niveau d'acquisition et de maîtrise de la compétence.

Valide Non valide En cours d'acquisition

Le référent pédagogique et technique du club.

Nom et prénom :

Signature

Apprenant évalué

Nom et prénom :

Signature

Intitulé	Date réalisation	Modification	Rédacteur	CNCD
R.I Contact défense	05/09/2020	24/05/2022	HALOPEAU	FFKMDA

RÉGLEMENTATION DE L'ÉVALUATION 3^{ème} Niveau AVANCÉ Contact défense

L'évaluation est réalisée à partir d'une épreuve qui comprend 5 parties :

UV1 : Enchaînement technique. Le candidat est évalué sur sept défenses à thème (percussion, moyen de contrôle, esquive/parade et sol). Le choix du partenaire est laissé à l'appréciation du jury. **La coordination motrice des techniques lors de l'exécution des enchaînements libres est évaluée par le référent pédagogique tant sur l'expression, la pertinence et le rythme.**

UV2 : Technique. Le candidat est évalué sur les cinq critères techniques (percussion, moyen de contrôle, esquive/parade et sol). Le choix du partenaire est laissé à l'appréciation du jury. **La restitution des techniques d'apprentissage est laissée au libre choix du référent pédagogique tant sur le nombre des techniques que sur le choix.**

UV3 : Confrontation. Le candidat est évalué sur vingt confrontations en situation de défenseur. Le choix du partenaire et des armes sont laissés à l'appréciation du jury. **La restitution des techniques d'apprentissage est laissée au libre choix du référent pédagogique sur les thèmes à exécuter. Afin d'apprécier la diversité et la maîtrise des enchaînements techniques, il est demandé au candidat de respecter la procédure suivante :**

**Esquive / blocages - parades + coups d'arrêt + moyens de contrôle + amener au sol /
immobilisation + techniques de relever**

UV 4 : Assauts.

Assaut libre debout 1X3' et Sol 1X2'. Le candidat réalise un assaut libre comportant deux phases de travail debout/sol. Le choix du partenaire est laissé à l'appréciation du jury.

UV5 : Connaissances générales. Le QCM de vingt questions est certificatif sur la feuille de suivi du candidat par la mention oui ou non. Le oui correspond à une note \leq à 12/20, le non $>$ 12. L'échec à ce test engendre une épreuve de rattrapage. Deux échecs entraînent la non validation de l'UV.

Mais le stagiaire garde l'acquis des autres UV passées. Il lui est proposé de repasser et de valider cette UV.

En ce qui concerne les questions, elles portent essentiellement sur les principes du contact défense (légalité, sûreté, secours).

Critères de réussite du passage de grade

Pour valider le passage de grade, le stagiaire doit répondre à huit critères dont obligatoirement les items 1, 2, 3, 4,5 et 9.

Les critères de rattrapage sont essentiellement sur les items 1, 2, 3, 4,5 et 9 de la grille d'évaluation. Sur demande du stagiaire et après accord du jury, le stagiaire ne peut rattraper que deux items.

Gestion des échecs : Gestion des résultats, trois situations :

- si le stagiaire réussit tous les items demandés ou si il lui en manque un, la certification est validée.
- si le stagiaire a deux items demandés non validés mais réussit un item rattrapé, la certification est validée.
- si le stagiaire a plus de deux items demandés non validés, la certification n'est pas validée et le stagiaire est ajourné (repasser sur la totalité).

Intitulé	Date réalisation	Modification	Rédacteur	CNCD
R.I Contact défense	05/09/2020	24/05/2022	HALOPEAU	FFKMDA

Article 11 - La matrice des diplômes



Modèle de certificat de grade technique
DÉCOUVERTE DES TECHNIQUES INITIALES
Niveau attribué : du 1^{er} au 3^{ème} Niveau
Paraphés par le référent technique et pédagogique et le président du club

LE RESPECT DES RÉGLES D'HYGIÈNE ET DE SÉCURITÉ

Article 12 - La classification des zones à risques variables

Les techniques du contact défense sont proportionnées selon le degré avéré de résistance de l'adversaire. In fine en respect de l'intégrité physique et conformément à l'application des règles de droit commun (LD 122-5 du CP), il est établi une codification des zones de percussions à risques variables sous la forme d'un code de couleur.

Zones de percussions Rouge (Absolue nécessité).

- La tête, le cou, avec en avant la glotte, latéralement artères carotides et veines jugulaires et en arrière le rachis cervical ;
- Le triangle génital.

Zones de percussions Orange (Raisonné et justifié).

- Le tronc dans son ensemble, la face antérieure, latérale et postérieure ;
- Les membres supérieurs y compris la zone des épaules et les membres inférieurs y compris la zone du fessier.

Le respect de cette classification par les moniteurs et instructeurs permet de garantir un enseignement technico-tactique de défenses ou d'attaques proportionnées en adéquation avec les textes législatifs se rapportant à la défense légitime.

Intitulé	Date réalisation	Modification	Rédacteur	CNCD
R.I Contact défense	05/09/2020	24/05/2022	HALOPEAU	FFKMDA

La classification des zones à risques variables citée ci-dessus n'est pas applicable dans le cadre de l'article 12 de ce présent règlement « **Oppositions contact défense à main nue et avec arme de défense** ».

Article 13 - L'utilisation d'arme d'instruction

Elle est soumise à la législation : Décret n° 2013-700 du 30 juillet 2013 portant application de la loi n° 2012-304 du 6 mars 2012 relative à l'établissement d'un contrôle moderne, simplifié et préventif des armes ainsi que pour le mineur l'Art 488 du code civil « la majorité (18 ans) sauf autorisation écrite et paraphée des parents ».

Article 14 - Armes autorisées lors des entraînements, passages de grades et démonstrations

À l'entraînement, l'utilisation d'arme de défense classifiée catégorie A1, B et C dont le port et le transport sont strictement réservés aux agents représentant la force publique n'est pas autorisée dans les passages de grades, les stages techniques, les démonstrations sportives et les entraînements civils.

Liste des armes officielles autorisées dans la pratique du contact défense :

Les bâtons de défense « court, moyen et long », les couteaux factices, les bâtons mousses, les armes factices à feu. Caractéristiques techniques des armes autorisées :

Armes instructions	Longueur	Diamètres	Matières	Couleurs
Le bâton court	0 à 30 cm	3cm	polycarbonate ou mousse	Noire ou blanc
Le bâton moyen	0 à 60 cm			
Le bâton long	0 à 120 cm			
<u>Les armes à feu et couteaux d'entraînement</u> doivent tous être factices et identifiables de part leurs couleurs rouge, jaune ou bleu afin de les différencier avec une arme réelle.				

Article 15 - Le transport d'armes

Le pratiquant disposant d'une adhésion de l'année en cours est autorisé à transporter les armes d'instruction factices pour recevoir une formation au maniement de ces armes.

- **Obligation est faite au pratiquant lors de son trajet à pied du domicile, au lieu d'entraînement, de transporter celles-ci dans un sac de sport hors de la vue du public.**
- **Obligation est faite au pratiquant lors de son trajet en véhicule du domicile, au lieu d'entraînement, de transporter celles-ci dans un sac de sport fermé hors de la vue du public (dans le coffre du véhicule).**

Le pratiquant doit posséder la licence de l'année en cours sur ou à proximité de lui pour justifier la présence d'arme(s) dans son sac de sport lors des contrôles préventifs qui sont opérés sur la voie publique par des représentants de l'état ou territoriaux.

Article 16 - Les matériels de protection corporelle

Ils sont de deux utilisations, individuelle et collective. Ils doivent posséder en termes de qualité la norme C.E. Dans le cadre des compétitions, il est défini en rapport avec le poids du combattant, la catégorie des gants de protection.

- **Matériels obligatoires pour entraînement : coquille, protège tibias, gants de boxe « 14 OZ » ou gants doigts libres, protège dents, protection de la tête casque.**
- **Matériels facultatifs : bouclier d'entraînement, plastron, protection des coudes et des avant-bras.**

Intitulé	Date réalisation	Modification	Rédacteur	CNCD
R.I Contact défense	05/09/2020	24/05/2022	HALOPEAU	FFKMDA

LES OBLIGATIONS DES PRATIQUANTS

Article 17 - Tenue vestimentaire

La tenue règlementaire du contact défense se compose d'un pantalon de type kimono de couleur noire, un tee-shirt et ou une veste de kimono avec le logo ou sigle de la méthode pratiquée situé poitrine gauche. L'inscription self-défense dans le dos ou sur le bas de kimono est facultative.

Les pratiquants ne peuvent porter de signes distinctifs manifestant leur attachement personnel à des convictions **religieuses ou philosophiques**. Sont interdits les signes **ostentatoires** qui constituent en eux-mêmes, des éléments de **prosélytisme** ou de **discrimination** ou qui sont de nature à porter atteinte à l'ordre public ou au fonctionnement du contact défense.

Article 18 - Dispositions du règlement

Les dispositions du présent règlement officiel ont vocation à s'appliquer :

- à l'ensemble des clubs contact défense affiliés adhérents de la FFKMDA ;
- à l'ensemble des dirigeants ayant adhéré par la mise à jour de la cotisation annuelle ;
- à l'ensemble des formateurs, entraîneurs, moniteurs et pratiquants ayant adhéré par la mise à jour de la cotisation annuelle ;
- et, d'une manière générale, à toute personne physique ou morale adhérente, à quelque titre que ce soit, à la FFKMDA.

La délivrance des documents administratifs est sous la responsabilité de l'administrateur du club affilié à la FFKMDA. Il doit veiller à ce que chaque pratiquant possède la liste des pièces administratives énumérées ci-dessous :

- le livret de formation propre à chaque méthode de self-défense ;
- la licence FFKMDA pour l'année en cours ;
- le certificat médical et ou livret médical pour les compétiteurs.

Le responsable national du contact défense
Mr Fabrice **HALOPEAU**

Intitulé	Date réalisation	Modification	Rédacteur	CNCD
R.I Contact défense	05/09/2020	24/05/2022	HALOPEAU	FFKMDA